

Especialización
SCRUM Master
Professional
Certificate
SMPC®



SCRUM Master

Objetivos Generales:

- Introducción a Agile y Scrum
- Prácticas de Scrum
- Planificación de Scrum
- Eventos Scrum
- Monitoreo de proyectos Scrum
- Conceptos avanzados de Scrum
- Rol Scrum Master

Introducción

- Scrum es el marco de desarrollo ágil de proyectos más usado a nivel mundial para toda industria, caracterizado por adoptar una estrategia de construcción incremental del producto o servicio, en lugar de una planificación y ejecución total.
- Al implementar las prácticas de Scrum en las organizaciones se ha evidenciado un incremento notable en la productividad, el tiempo de entrega y la competitividad.
- La certificación como Scrum Master Professional Certificate SMPC® está diseñada para evaluar conocimientos a nivel del rol como Scrum Master y cómo este facilita la aplicación de Scrum dentro de un proyecto.
- El Entrenamiento para esta certificación constará de dinámicas, exposiciones de temas con uso de diapositivas y ejemplos de experiencia del facilitador.
- Después de aprobar el examen Scrum Master Professional Certificate, puede obtener una visión general y comprensión de la teoría Scrum, prácticas y reglas. Si desea avanzar al siguiente paso de las certificaciones Scrum Professional, puede avanzar a través de Product Owner Professional Certificate SPOPC™ o Scrum Developer Professional Certificate SDPC™, para embarcarse en un viaje hacia la certificación Scrum Advanced Professional SAPC™.



SCRUM Master

Contenidos:

Módulo 1. Introducción

- ¿Qué es Agile?
- Cynefin Framework
- Manifiesto Ágil
- Aspectos o Pilares del Manifiesto
- Principios Detrás del Manifiesto Ágil
- Principios
- Declaración de Interdependencia
- Los 6 Valores Declaración de Interdependencia
- ¿Qué es Agilidad?
- ¿Cómo debemos ver a la Agilidad?
- Business Agility
- ¿Por qué Metodologías Ágiles?
- Gestión de Proyectos Tradicional
- Definición de Scrum en el Tiempo
- Definición de Scrum en la Guía (2020)
- Acerca de Scrum
- Scrum Patterns



SCRUM Master

Módulo 2. Teoría de Scrum

- Empirismo
- Control de Procesos Empíricos
- Lean Thinking
- 5 Principios del Pensamiento Lean
- Iterativo
- Tres Pilares de Scrum
- Transparencia
- Inspección
- Adaptación

Módulo 3. Valores de Scrum

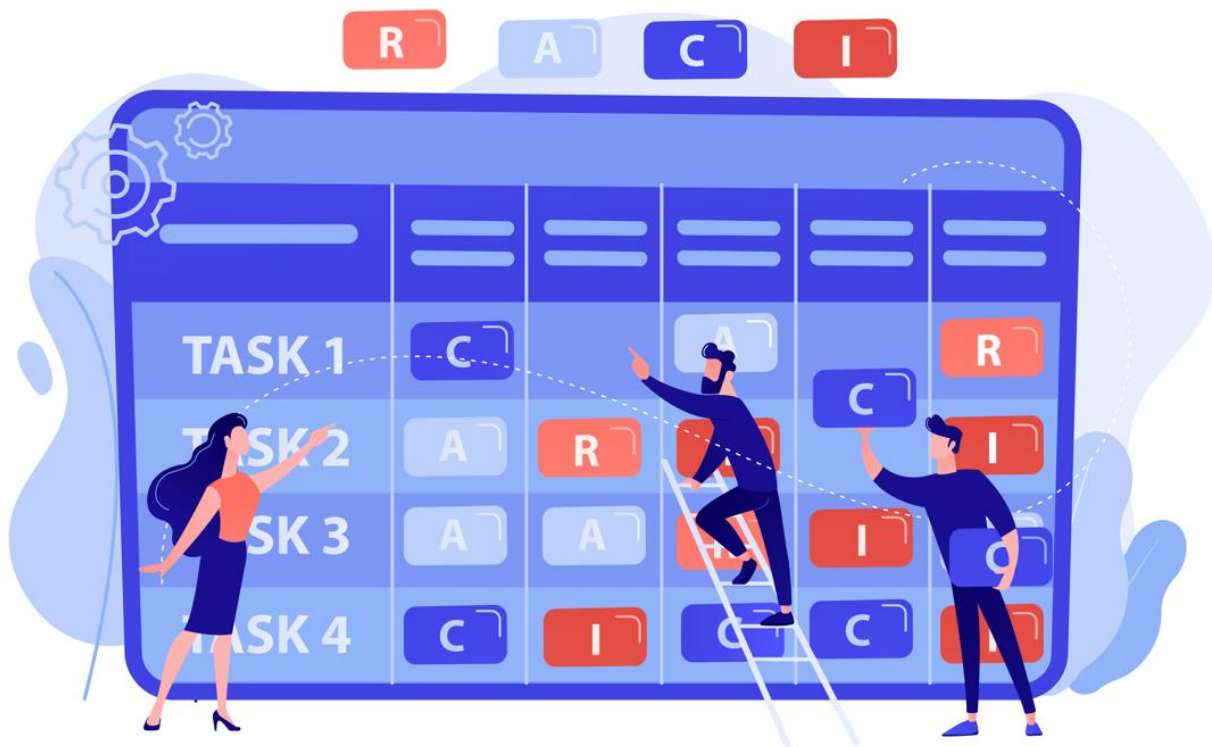
- Valores de Scrum
- Compromiso
- Enfoque
- Apertura
- Respeto
- Coraje
- Valores de Scrum



SCRUM Master

Módulo 4. Scrum Team

- Scrum Team
- Auto-gestionados Sobre Auto-organizados
- Scrum Team
- Desarrolladores (Developers)
- Habilidades de los Desarrolladores
- Responsabilidad de los Desarrolladores
- Características de Agile Teams
- Product Owner
- Características de Product Owner
- Responsabilidades de un Product Owner
- Scrum Master
- Stakeholders



SCRUM Master

Módulo 5. Eventos de Scrum

- Eventos Scrum
- El Sprint
- Eventos de Scrum
- El Sprint
- Sprint Planning-Planificación de Sprint
- Sprint Backlog
- Daily Scrum (Scrum Diario)
- Aspectos Adicionales - Daily Scrum (Scrum Diario)
- Revision del Sprint (Sprint Review)
- La Retrospectiva del Sprint (Sprint Retrospective)
- Técnicas para Conducir una Retrospectiva
- Las 5 Etapas de una Retrospectiva



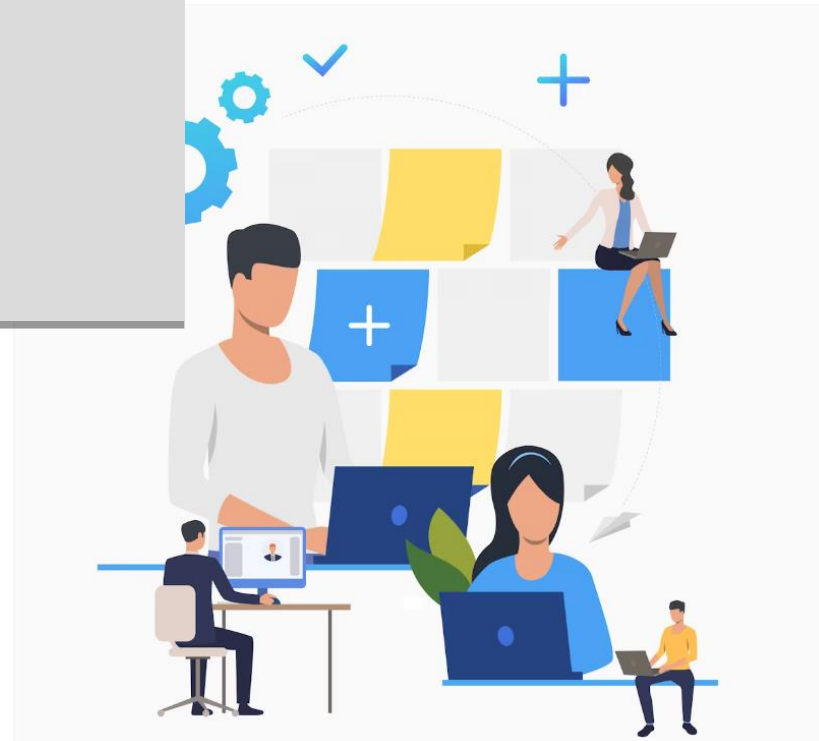
SCRUM Master

Módulo 6. Artefactos de Scrum

- Artefactos de Scrum
- Product Backlog
- Compromiso: Objetivo del Producto
- Sprint Backlog
- Compromiso: Objetivo del Sprint
- Incremento
- Compromiso: Definición de Terminado
- Prácticas Ágiles

Módulo 7. Glosario Agile

- Ventajas de Time-Boxing
- Conceptos Claves
- Nivel de Detalle
- INVEST
- Características: Modelo Invest
- Estructura de User Story
- Task
- ¿Cómo está conformada una Task?
- Estimación Planning Póker
- Kanban
- PMV
- Velocidad
- Scrum de Scrums
- Examen SMPC®
- Insignia



SCRUM Master

Malla de Contenidos Scrum Master, según nivel:

Scrum Master	BÁSICO		INTERMEDIO			AVANZADO	
	Iniciado Agile (aprender)		Adaptado Agile (Adaptar)			Refundador Agile (Liberar)	
Cultura (Adaptabilidad)	Introducción agilidad	Modelo de tuckman	Introducción Kanban	Principio de oz (Accountability)		Kanban Facilitator	Coaching 3.0
	Introducción a Management 3.0	Retrospectiva	Management 3.0 (avanzado)			Design Thinking / Service Design	
Gestión (Flexibilidad)	Scrum essentials	Artefactos	Anti patrones agile	Scrum Scale		Fundamentos SAFE	
	Refinamiento	Visual management	Lean Startup			Lean Change management	
	Roles y Eventos	Lean					
Flujo de trabajo (productividad)	Métricas Scrum	Facilitación	Flujo Kanban	Introducción Kanban	Métricas Kanban	Kanban Maturity Model	OKR
	LEAN INCEPTION						

